

A la bonne place, Didier Bigeard Organisation de l'espace : replacer un objet dans le quadrillage en se référant à la position occupée dans le modèle
A la campagne, Didier Bigeard Constitution de collections de nombres (jusqu'à 20)
A la ferme, Entraînement de la mémoire auditive
A la Poste [S], Didier Bigeard Enlever le timbre qui n'est pas comme les autres
Aide de ClicMenu, Aide de ClicMenu au format html
Blocs logiques, Reproduire des figures suivant un codage avec des formes et des couleurs.
Cinq et..., Initiation à l'addition inférieure à 5.
Drawing For Childs, Mark Overmars Logiciel de dessin très intuitif
L'alphabet, Didier Bigeard Apprendre l'alphabet. Basé sur le fait que pour qu'une consonne sonne
L'unique, Didier Bigeard Sens de l'observation : retrouver un personnage à l'aide d'indices
Le paralphabet, Trouver rapidement les lettres du clavier.
Le petit rapporteur météo, Guillaume Petit Statistiques à partir de relevés météo
Les intrus (S), Didier Bigeard Repérer un intrus dans un contexte précis ou général
Les intrus 1, Didier Bigeard Après avoir fait défiler une liste de mots
Les puzzles de Zébulon, Puzzles.
Licences, Merci à tous ces auteurs
Mon abécédaire,
Mémoire, Plusieurs memorys.
Pong Foot (2), Philippe Cizaire Deux joueurs s'affrontent
Pong Tennis [2], Philippe Cizaire Deux joueurs s'affrontent